



Aby skorzystać z naszych bibliotek kolorów w aplikacji **AutoCAD®** należy:

1. Rozpakować plik 'weber_-_autocad_kolory.zip' w wybrane miejsce na dysku.
Uwaga: biblioteki zostały utworzone w wersji **AutoCAD® 2006**.
2. Skopiować pliki bibliotek kolorów do katalogu - domyślna ścieżka zapisu dla **AutoCAD® 2006** wygląda następująco:
C:\Documents and Settings\TWOJA LOKALNA NAZWA UŻYTKOWNIKA\Application Data\Autodesk\ADT 2006\enu\Support\Color
3. Uruchomić program **AutoCAD®**.
4. Z menu wybrać kolejno: 'Format' -> „Color...”
4. W oknie dialogowym 'Select Color', zaznaczyć zakładkę 'Color Books' i z rozwijalnego menu 'Color Book' wybrać interesującą użytkownika paletę barw.



Aby skorzystać z naszych bibliotek kolorów w aplikacji **ArchiCAD®** należy:

1. Rozpakować plik 'weber_-_archicad_kolory.zip' w wybrane miejsce na dysku.
Uwaga: biblioteki zostały utworzone w wersji **ArchiCAD® 9**.
2. Uruchomić program **ArchiCAD®**.
3. Z menu wybrać kolejno: 'File' -> „Open...”
4. W otwartym oknie dialogowym należy wskazać katalog, w którym rozpakowano biblioteki kolorów oraz wskazać plik z interesującą użytkownika paletą barw.
5. Palety kolorystyczne **WEBER** można wybrać klikając na 'Options' w głównym menu aplikacji, następnie wskazując pozycję 'Element Attributes' a po jej rozwinięciu 'Materials...'



Aby skorzystać z naszej biblioteki kolorów w aplikacji **Autodesk® 3ds Max®** należy:

1. Rozpakować plik 'weber_-_3dsmax_kolory.zip' w wybrane miejsce na dysku.
Uwaga: biblioteki zostały utworzone w wersji **Autodesk® 3ds Max® 6**.
2. Uruchomić program **Autodesk® 3ds Max®**.
3. Z menu wybrać kolejno: 'Rendering' -> „Material/Map Browser...”
4. W oknie 'Material/Map Browser', w menu 'Browse From' zaznaczyć 'Mtl Library' i z menu 'File' wybrać przycisk 'Open...'
5. W oknie dialogowym "Open Material Library" wskazać katalog, w którym rozpakowano biblioteki kolorów oraz wskazać plik z interesującą użytkownika paletą barw.
6. Potwierdzeniem wczytania wybranej palety jest wyświetlenie próbek kolorów materiałów.



Aby skorzystać z naszych bibliotek kolorów w aplikacji **CorelDraw®** należy:

1. Rozpakować plik 'weber_-_corel_kolory.zip' w wybrane miejsce na dysku.
Uwaga: biblioteki zostały utworzone w wersji **CorelDraw® 14**.
2. Uruchomić program **CorelDraw®**.
3. Z menu wybrać kolejno: 'Narzędzia' -> 'Edytor Palet...'
4. W otwartym oknie dialogowym należy kliknąć przycisk 'Otwórz...' i wskazać katalog, w którym rozpakowano biblioteki kolorów oraz wskazać plik z interesującą użytkownika paletą barw.
5. Potwierdzeniem wczytania wybranej palety jest wyświetlenie próbek kolorów materiałów w oknie edytora palet. Wczytana paleta zostaje umieszczona w sekcji palet niestandardowych.



Aby skorzystać z naszych bibliotek kolorów w aplikacji **Adobe® Photoshop®** należy:

1. Rozpakować plik 'weber_-_photoshop_kolory.zip' w wybrane miejsce na dysku.
2. Uruchomić program **Adobe® Photoshop®**.
3. Z menu wybrać kolejno: 'Window' -> 'Swatches'
4. Z menu (prawy górny róg) opcji okna 'Swatches' wybrać 'Load Swatches...' i wskazać plik z paletą kolorów **WEBER**.
5. Potwierdzeniem wczytania wybranej palety jest wyświetlenie próbek kolorów w oknie 'Swatches'.